1. **Mitos de Gestión**

**Mito:** Tenemos ya un libro que está lleno de estándares y procedimientos para construir software, ¿no le proporciona ya a mi gente todo lo que necesita saber?

**Análisis:** Por más que exista un libro el cual está lleno de estándares y procedimientos, muchas veces las personas que integran los grupos de desarrollo desconocen la existencia de dicho libro o simplemente éste libro no cuenta con estándares y procedimientos actualizados a la fecha o no se encuentra completo.

**Mito:** Mi gente dispone de las herramientas de desarrollo de software más avanzadas, después de todo, les compramos las computadoras más modernas.

**Análisis:** El simple hecho de contar con la última tecnología en cuanto a desarrollo se refiere, no significa que el software final obtenido sea de calidad, ya que la misma depende en gran medida del conocimiento o capacidad con la que cuente el equipo de desarrollo para la resolución de problemas.

**Mito:** Si fallamos en la planificación, podemos añadir más programadores y adelantar el tiempo perdido.

**Análisis:** Si la adición de personal se hace de manera planificada y coordinada, este mito puede ser verdadero. Aunque cuando se agregan nuevos integrantes a un equipo, las personas que están trabajando deberán enseñarle a los nuevos ingresados, y eso se puede traducir en una disminución del esfuerzo en el desarrollo del software, es decir que el tiempo que se requiere invertir para el desarrollo, será destinado para la enseñanza a los nuevos integrantes.

**Mitos de Cliente**

**Mito:**Una declaración general de los objetivos es suficiente para comenzar a escribir los programas.

**Análisis:** La simple definición de los objetivos de un sistema no es suficiente para comenzar a escribir un programa. Se necesita también hacer una definición detallada de la información, del funcionamiento, del rendimiento esperado y otras cuestiones más, para así mejorar la comunicación entre cliente y desarrollador.

**Mito:**Los requisitos del proyecto cambian continuamente, pero los cambios pueden acomodarse fácilmente, y que el software es flexible.

**Análisis:** Es verdad que el software va a cambiar, pero este cambio se debe dar en etapas iniciales del desarrollo, ya que si queremos introducir un cambio en un proyecto ya avanzado, por más sencillo que parezca, se podría generar la necesidad de tener que modificar gran parte de la estructura del mismo.

**Mitos de los Desarrolladores**

**Mito:**No es necesaria ninguna metodología, cuanto antes empecemos a programar, antes acabaremos.

**Análisis:** es importante seguir una metodología, ya que a través de la misma vamos a poder utilizar métodos los cuales nos ayudarán a la planificación y desarrollo de un proyecto software. Muchas veces se comienza con la generación de código de manera improvisada, ocasionando problemas a futuro a medida que surgen cambios propuestos por el cliente.